



I.I.S. "G. D'ALESSANDRO"

Circ. n. 74

Bagheria, 07/09/2020

**Ai Docenti
Agli alunni
Ai Genitori
Al Sito**

Oggetto: Giochi d'Autunno " I Giochi Matematici della Bocconi 2020"

Il Centro di ricerca PRISTEM-ELEUSI dell'Università Bocconi inaugura le attività del nuovo anno scolastico con i "**Giochi d'Autunno**", la cui prima edizione risale al 2001 e che consistono in una serie di "giochi matematici" (problemi, domande, quesiti...) che gli studenti devono risolvere individualmente in un tempo prestabilito di 90 minuti. La gara si terrà online a distanza sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) **lunedì 16 novembre 2020** e si potrà scegliere tra due fasce orarie, una al **mattino (ore 11:00)** e una al **pomeriggio (ore 17:00)**.

CATEGORIE. Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: C2 per gli studenti delle classi prime di durata 90 minuti; L1 per gli studenti di seconda, terza e quarta di durata 90 minuti; L2 per gli studenti delle quinte di durata 90 minuti.

ALLENAMENTI. **Giovedì 5 novembre 2020**, sulla piattaforma dei giochi matematici <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (per grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno allenarsi e mettersi alla prova. I testi rimarranno disponibili (con la possibilità di inviare le soluzioni) per 3 giorni; al termine di questo periodo, ogni concorrente potrà visionare l'esito dell'allenamento (numero delle risposte corrette). L'allenamento servirà anche per impraticarsi e prendere familiarità con la piattaforma. Dal 6 novembre, sempre sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>, i concorrenti potranno visionare le risposte corrette ai quesiti dell'allenamento. Inoltre sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/>, è presente l'**archivio dei giochi**, che offre ulteriori possibilità di allenamento con una vasta gamma di testi relativi alle precedenti edizioni delle nostre gare matematiche.

PRIMA DELLA GARA. Alla chiusura delle iscrizioni, il Responsabile d'Istituto riceverà un codice che comunicherà ai concorrenti della sua scuola. Con questo codice, ogni singolo concorrente si registrerà sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) con login e password e potrà così partecipare alla gara (e al precedente allenamento) tramite PC/tablet/smartphone indicando la categoria e il codice della propria scuola.



I.I.S. "G. D'ALESSANDRO"

LA GARA. Lunedì 16 novembre 2020 (alle ore 11:00 o alle ore 17:00, a seconda della scelta fatta dal responsabile di Istituto), i concorrenti collegandosi sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. Dovranno inviare le soluzioni entro 90 minuti, con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle del l'allenamento).

RISULTATI E CLASSIFICHE. Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti. Avranno così a disposizione 3 giorni per chiedere (all'indirizzo mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) chiarimenti sulla valutazione della propria prova. Entro la fine di novembre, il responsabile d'Istituto riceverà la classifica completa dei concorrenti della scuola con l'indicazione del numero dei quesiti risolti correttamente, del punteggio e del tempo impiegato.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE. La quota di iscrizione per ogni concorrente è di 4 euro

Compilare il modulo di adesione cliccando sul link <https://forms.gle/3v1rT8p8ery1DSgv5> **entro e non oltre sabato 17 Ottobre 2020**. Le quote di partecipazione saranno ritirate nei **giorni 20 e 21 ottobre dalla Prof.ssa M. Lo Monaco (per la sede di Bagheria) e dalla Prof.ssa Alizzi (per la sede di Ciminna)**, referenti per le Olimpiadi della Matematica d'Istituto, che si premureranno a passare da quelle classi che avranno aderito all'iniziativa.

PREMI. Il 50% delle quote raccolte verrà trattenuto dalla scuola ed utilizzato per la premiazione dei primi tre classificati.

Per ulteriori informazioni occorre rivolgersi alla prof.ssa Lo Monaco al seguente indirizzo

mimma.lomonaco@iisdalessandro.com

Le Referenti

Prof.ssa Lo Monaco Mimma

Prof.ssa Alizzi Santa

Il Dirigente Scolastico
(Prof.ssa Angela Troia)

*Il documento è firmato digitalmente ai sensi del D.lgs. 82/2005
ss.mm.ii.*



I.I.S. "G. D'ALESSANDRO"

e norme collegate e sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa